

Termes de la cultura digital

Conjunt de creacions i manifestacions culturals i artístiques en què la presència del món digital i l'ús de la tecnologia són imprescindibles.



Art digital



▶ art generatiu

Art que ha estat creat, totalment o en part, usant un sistema autònom artificial, no humà, que pot determinar algunes característiques de l'obra sense que hi intervingui l'artista.

▶ art robòtic

Art que ha estat creat, totalment o en part, usant tecnologies automatitzades, especialment la robòtica i la sensòrica.

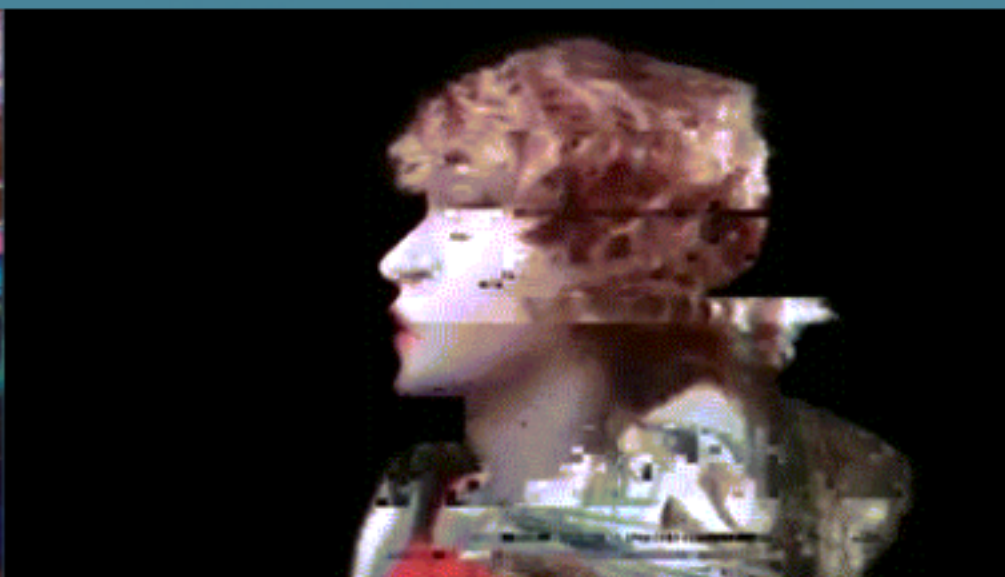
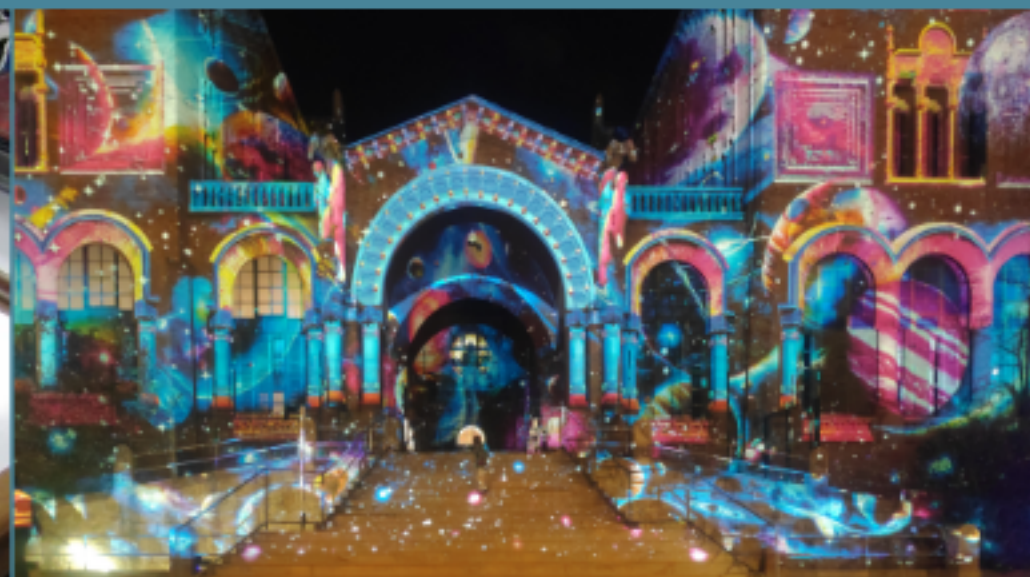
▶ art sonor

Expressió artística que se centra en la creació i l'exploració de sons.

▶ físicodigital

Que té presència tant en l'entorn físic com en l'entorn digital.

Art digital



▶ impressió en 3d

Tècnica de fabricació d'objectes en tres dimensions en la qual el relleu dels elements s'obté per un procediment d'impressió que consisteix a disposar successivament capes de material les unes sobre les altres segons un model digital dissenyat per l'autor.

▶ videomapatge

Tècnica artística consistent a projectar llum, imatges o un vídeo, sovint amb un acompanyament sonor, sobre una superfície tridimensional, generalment la façana d'un edifici, per aconseguir efectes en 3D.

▶ art de la distorsió, glitch-art

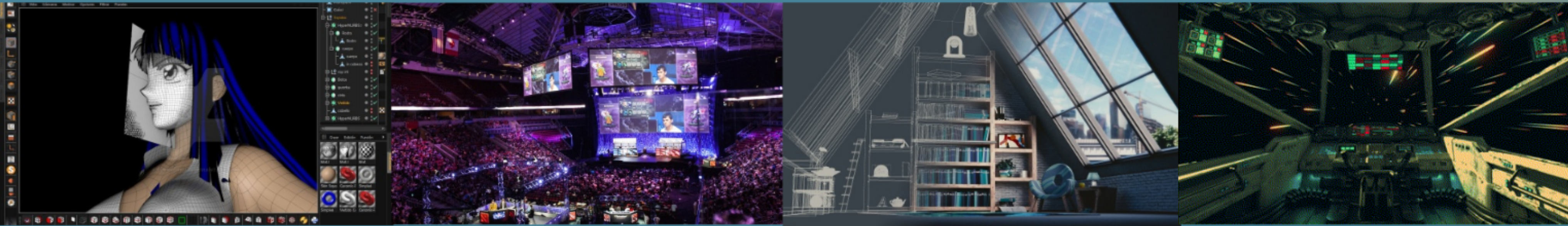
Pràctica artística audiovisual consistent en la utilització d'imatges o sons distorsionats produïts en suports digitals, fruit de fallades del maquinari o el programari o creats intencionadament, amb finalitat estètica.

▶ criptovalor no fungible, NFT

Criptovalor que representa la propietat d'un actiu digital de caràcter únic i que serveix de certificat d'autenticitat.



Videojocs



▶ animació

Conjunt de tècniques informàtiques que permeten de simular el moviment d'objectes gràfics per mitjà de la presentació d'una seqüència ràpida d'imatges amb petites variacions entre si.

▶ esport electrònic

Pràctica regular d'un joc multijugador, en línia o fora de línia, per mitjà d'una plataforma de joc, amb finalitats lúdiques o lucratives.

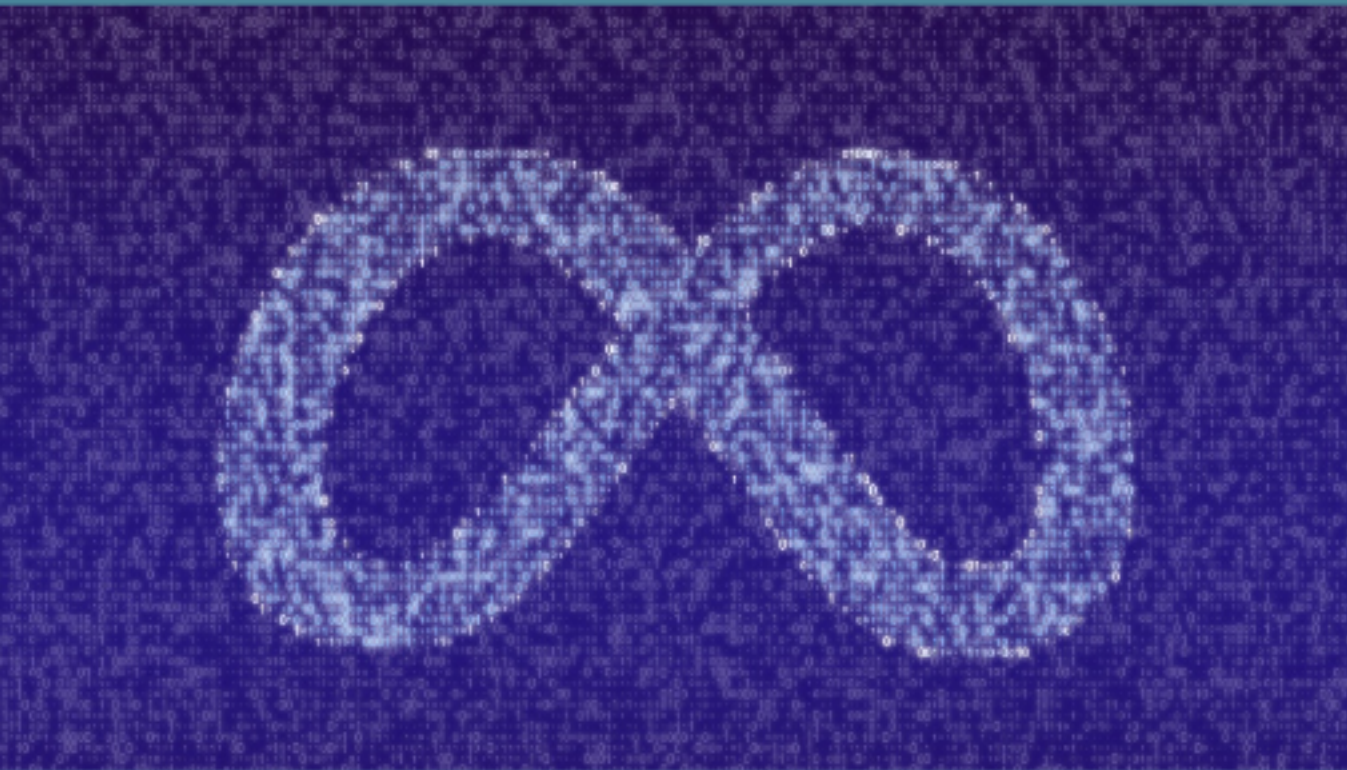
▶ efectes visuals, VFX

Conjunt d'imatges que s'incorporen a una producció audiovisual que s'han creat o bé completament digitalment o bé a partir de la manipulació per ordinador d'enregistraments reals.

▶ vídeo

Sistema que permet d'enregistrar i de reproduir imatge i so per mitjà d'un suport magnètic o digital.

Metavers



▶ metavers

Entorn virtual on les persones interaccionen socialment i econòmicament per mitjà d'icones en un ciberespai que és una metàfora del món real.

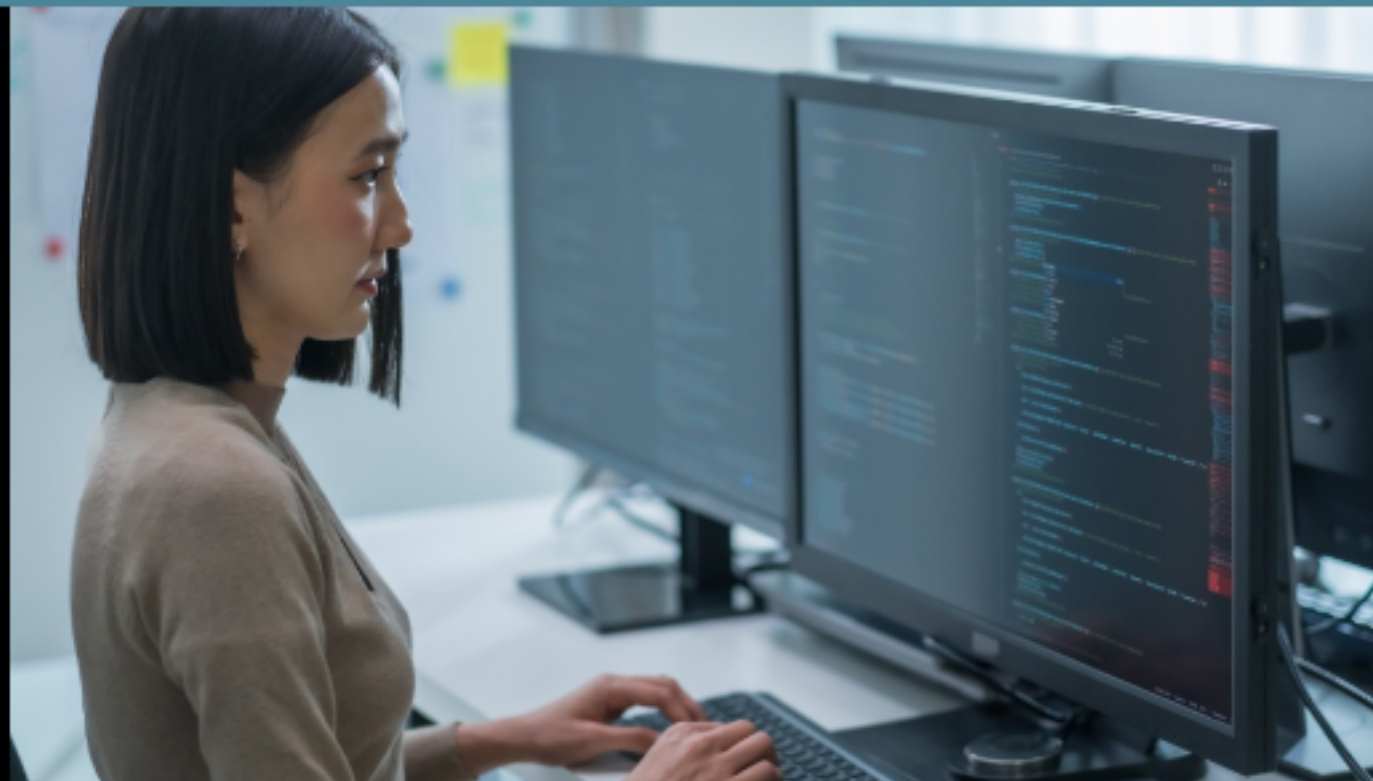
▶ tridimensional, en 3D

Dit de la representació d'un objecte que en simula tres dimensions.

▶ holograma

Representació de la silueta bidimensional o del volum tridimensional d'un personatge per a la seva integració en un entorn immersiu.

Intel·ligència artificial



▶ intel·ligència artificial, IA

Informàtica aplicada al desenvolupament de màquines amb capacitat de simular conductes humanes, com ara el raonament, l'aprenentatge, el processament i la interpretació d'estímul sensorials.

▶ petició, indicació

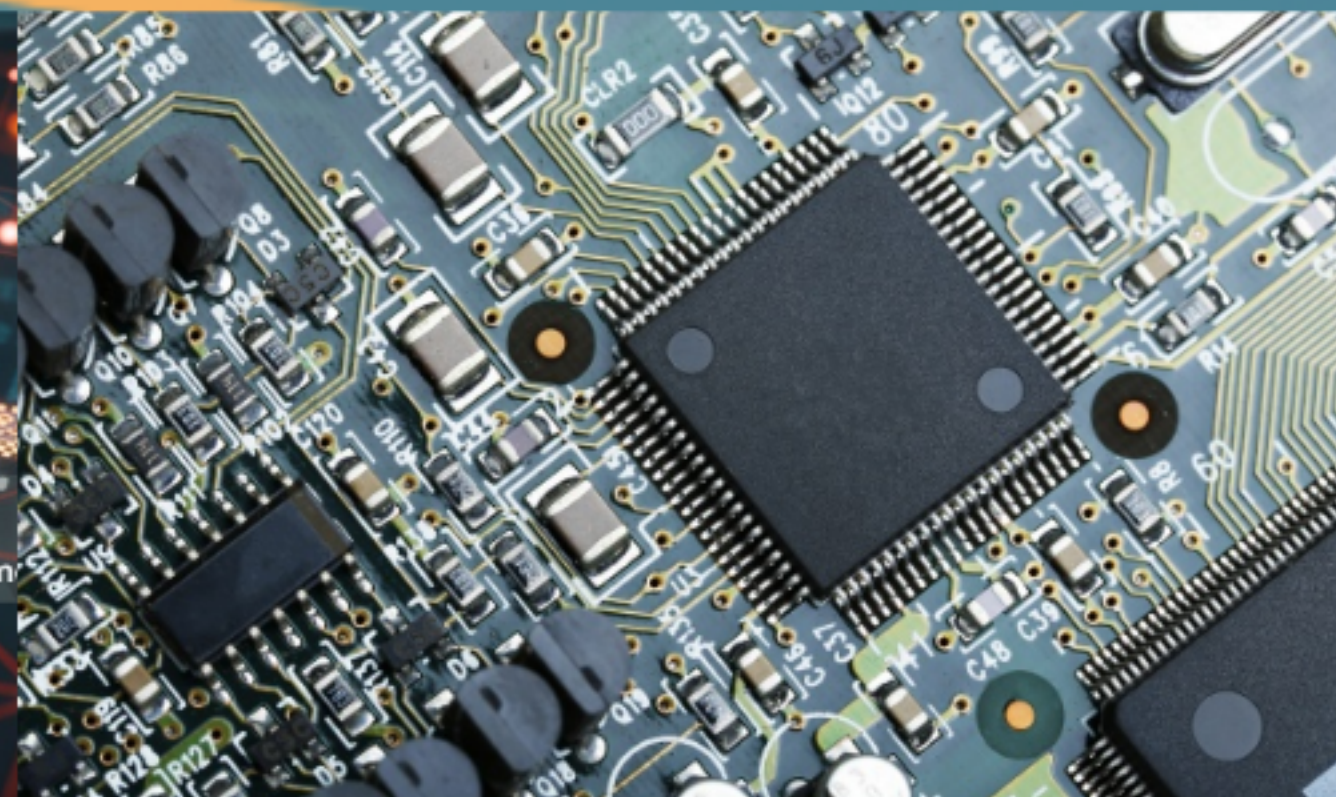
Seqüència de text o de dades d'altra mena que un usuari introdueix en un sistema informàtic, especialment en un sistema d'intel·ligència artificial, per fer-li una sol·licitud específica.

▶ algorisme, algoritme

Conjunt finit de regles que, aplicades de manera ordenada, permeten la resolució sistemàtica d'un problema, el qual s'utilitza com a punt de partida en programació informàtica.



Tecnologia



▶ cadena de blocs

Registre distribuït dins el qual estan emmagatzemades cronològicament, en forma de blocs lligats els uns amb els altres, les transaccions successives efectuades entre els seus usuaris, de manera verificable, permanent i anònima.

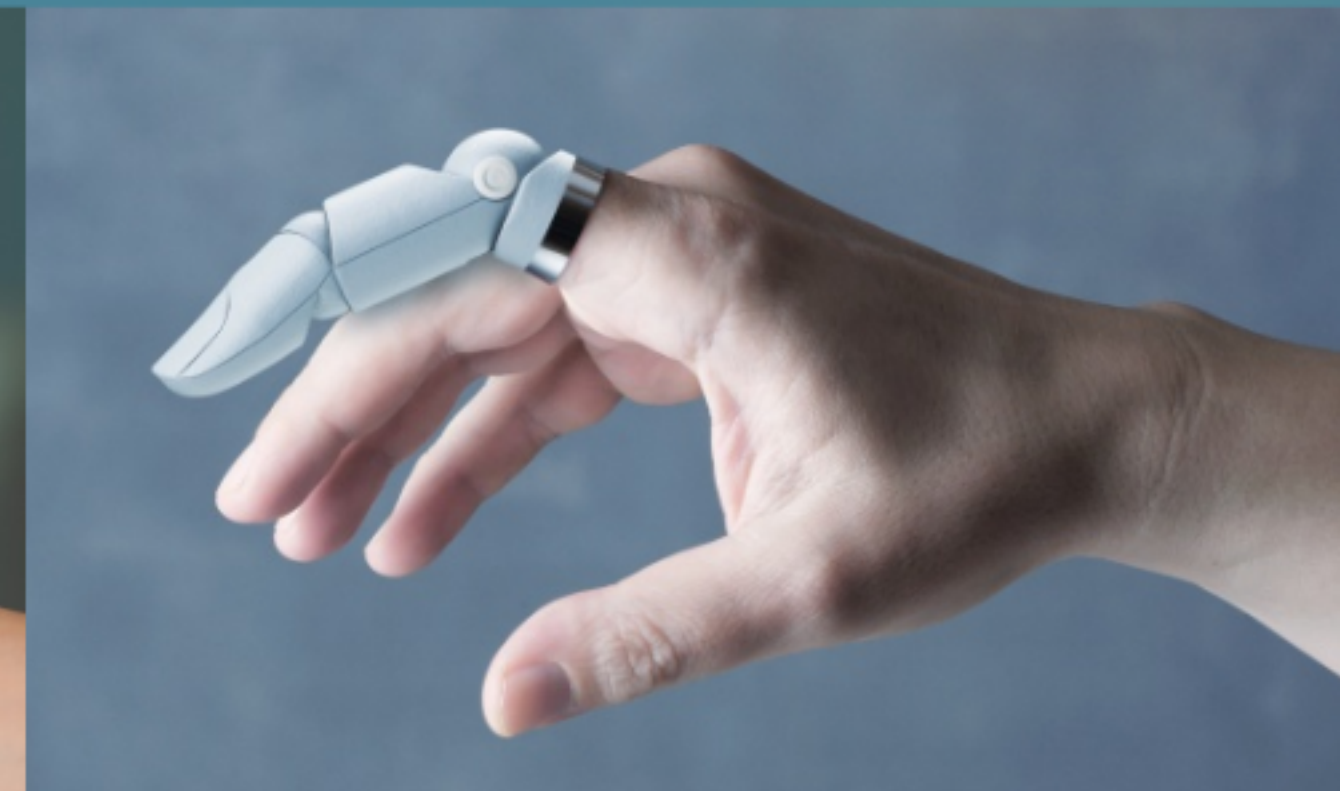
▶ codi

Conjunt de regles que estableix la correspondència entre un joc de caràcters d'origen i un joc de caràcters resultant.

▶ electrònica

Part de la ciència i de la tècnica que estudia els dispositius electrònics i les seves aplicacions.

Tecnologia



▶ web

Sistema basat en l'ús de l'hipertext que permet de cercar informació a Internet, accedir-hi i visualitzar-la.

▶ aplicació mòbil, app

Programa informàtic desenvolupat específicament per a dispositius mòbils.

▶ cíborg

Ésser viu, sobretot humà, amb capacitats millorades, ampliades o noves mitjançant la implantació d'un dispositiu electrònic o mecànic.



Realitat



▶ realitat virtual, RV

Tecnologia de simulació que permet que l'usuari se senti immers, en temps real, en un entorn virtual.

▶ realitat augmentada, RA

Tecnologia de simulació que permet que l'usuari obtingui en temps real, a través d'un dispositiu, una imatge d'un entorn físic del món real combinada amb elements virtuals superposats.

▶ realitat mixta, RM

Tecnologia de simulació que combina la realitat virtual i la realitat augmentada, de manera que l'usuari se senti immers en un entorn on hi ha objectes virtuals integrats dins el món real.

▶ entorn immersiu

Entorn virtual on un usuari de realitat virtual o realitat augmentada té la sensació de trobar-se físicament.

© TERMCAT, Centre de Terminologia, 2025

Imatges originals per ordre d'aparició:

art generatiu: googledeepmind / Pexels (CC0)
art robòtic: pavel danilyuk / Pexels (CC0)
art sonor: De Childzy (CC BY 3.0)
fisicodigital: pixdeluxe / iStock
impressió en 3d: Jmmuguerza / Wikimedia (CC BY-SA 4.0)
videomapatge: Cesc Velàzquez
art de la distorsió, glitch-art: Michael Betancourt (CC BY-SA 3.0)
NFT, criptovalor no fungible: Satheesh Sankaran / Pixabay (CC0)
animació: cuervobrujo (CC BY-NC-ND 3.0)
esport electrònic: Jakob Wells (CC BY 2.0)
VFX, efectes visuals: Lennart Demes / Pixabay (CC0)
vídeo: Wallpaper Engine / pikbest (CC0)
metavers: Pete Linforth / Pixabay (CC0)
tridimensional, en 3D: ED: gorodenkoff / iStock

holograma: AJ Watt / iStock
intel·ligència artificial, IA: Chinnawat Ngamsom / iStock
petició, indicació: Weedezn / iStock
algorisme, algoritme: Weedezn / iStock
cadena de blocs: adventtr / iStock
codi: matejmo / iStock
electrònica: xb100 / Freepik (CC0)
web: Gerd Altmann / Pixabay (CC0)
app, aplicació mòbil: ra2studio / iStock
cíborg: Ivan Bajic / iStock
realitat virtual, RV: gorodenkoff / iStock
realitat augmentada, RA: gorodenkoff / iStock
realitat mixta, RM: Sebastian Voortman / Pexels (CC0)
entorn immersiu: gorodenkoff / iStock